

ОПИС ОСВІТНЬО-НАУКОВОЇ ПРОГРАМИ СПЕЦІАЛЬНОСТІ (НАПРЯМУ): 122 КОМП'ЮТЕРНІ НАУКИ

Код і назва спеціальності (напрям): 122 – Комп'ютерні науки.

Ступінь вищої освіти та назва кваліфікації мовою оригіналу: третій (освітньо-науковий) рівень, доктор філософії з комп'ютерних наук.

Кількість кредитів: 55 кредитів ЄКТС

Цикл/рівень: Національна рамка кваліфікації (НРК) – 8 рівень, EQ-ЕНЕА – третій цикл, EQF LLL – 8 рівень. Доктор філософії відповідає 8 рівню НРК та третьому циклу вищої освіти Рамки кваліфікацій Європейського простору вищої освіти.

Вимоги до попереднього рівня освіти: Прийом на навчання для здобуття вищої освіти за третім (освітньо-науковим) рівнем освіти за спеціальністю 122 на базі другого (магістерського) рівня вищої освіти. Програма фахових вступних випробувань повинна передбачати перевірку набуття особою спеціальних (фахових) компетентностей та результатів навчання, що визначені стандартом вищої освіти зі спеціальності 122 Комп'ютерні науки галузі знань 12 Інформаційні технології для другого (магістерського) рівня вищої освіти.

Вимоги щодо отримання кваліфікації: Атестація здобувачів освітнього рівня доктора філософії здійснюється у формі публічного захисту дисертації. Атестація здійснюється згідно з чинним законодавством. Дисертація на здобуття ступеня доктора філософії з комп'ютерних наук є самостійним розгорнутим дослідженням, яке демонструє здатність розв'язувати комплексні науково-прикладні завдання в галузі професійної та/або дослідницько-інноваційної діяльності у сфері комп'ютерних наук, інформаційних технологій та математичного моделювання. Дисертація повинна відповідати вимогам академічної доброчесності і, зокрема, не повинна містити академічного плагіату, фабрикації, фальсифікації. Дисертація має бути розміщена у публічному доступі на сайті закладу вищої освіти (наукової установи), де здійснюється її захист, за винятком випадків передбачених законодавством.

Програмні результати навчання: 1. Мати передові концептуальні та методологічні знання з комп'ютерних наук і на межі предметних галузей, а також дослідницькі навички, достатні для проведення наукових і прикладних досліджень на рівні останніх світових досягнень з відповідного напрямку, отримання нових знань та/або здійснення інновацій. 2. Вільно презентувати та обговорювати з фахівцями і нефахівцями результати досліджень, наукові та прикладні проблеми комп'ютерних наук державною та іноземною мовами, оприлюднювати результати досліджень у наукових публікаціях у провідних міжнародних наукових виданнях. 3. Формулювати і перевіряти гіпотези; використовувати для обґрунтування висновків належні докази, зокрема, результати теоретичного аналізу, експериментальних досліджень і математичного та/або комп'ютерного моделювання, наявні літературні дані. 4. Розробляти та досліджувати концептуальні, математичні і комп'ютерні моделі процесів і систем, ефективно використовувати їх для отримання нових знань та/або створення інноваційних продуктів у комп'ютерних науках та дотичних міждисциплінарних напрямках. 5. Планувати і виконувати експериментальні та/або теоретичні дослідження з комп'ютерних наук та дотичних міждисциплінарних напрямів з використанням сучасних інструментів, критично аналізувати результати власних досліджень і результати інших дослідників у контексті усього комплексу сучасних знань щодо досліджуваної проблеми. 6. Застосовувати сучасні інструменти і технології пошуку, оброблення та аналізу інформації, зокрема, статистичні методи аналізу даних великого обсягу та/або складної структури, спеціалізовані бази даних та інформаційні системи. 7. Розробляти та реалізовувати наукові та/або інноваційні інженерні проекти, які дають можливість переосмислити наявне та створити нове цілісне знання та/або професійну практику і розв'язувати значущі наукові та технологічні проблеми комп'ютерної науки з дотриманням норм академічної етики і врахуванням соціальних, економічних, екологічних та правових аспектів. 8. Визначати актуальні наукові та практичні проблеми у сфері комп'ютерних наук, глибоко розуміти загальні принципи та методи комп'ютерних наук, а також методологію наукових досліджень, застосувати їх у власних дослідженнях у сфері комп'ютерних наук та у викладацькій практиці.

9. Вивчати, узагальнювати та впроваджувати в навчальний процес інновації комп'ютерних наук. 10. Відшукувати, оцінювати та критично аналізувати інформацію щодо поточного стану та трендів розвитку, інструментів та методів досліджень, наукових та інноваційних проєктів з комп'ютерних наук. 11. Організувати і здійснювати освітній процес у сфері комп'ютерних наук, його наукове, навчально-методичне та нормативне забезпечення, застосувати ефективні методики викладання навчальних дисциплін. 12. Поєднувати теорію і практику, а також приймати рішення та виробляти стратегію розв'язання науково-прикладних задач з урахуванням загальнолюдських цінностей, суспільних, державних та виробничих інтересів.

Здатність до працевлаштування: Доктор філософії з комп'ютерних наук здатний працевлаштуватися на посадах наукових і науково-педагогічних працівників у наукових установах і закладах вищої освіти, працівників найвищої кваліфікації у дослідницьких та науково-експертних установах та організаціях, наукових консультантів галузі обчислень.

Доступ до подальшого навчання: Можливість продовжити навчання і дослідницьку діяльність з метою здобуття другого наукового ступеня «Доктор наук», навчаючись за науковою програмою у докторантурі на дев'ятому кваліфікаційному рівні згідно з Національною рамкою кваліфікацій галузі знань 12 «Інформаційні технології» або суміжних галузей знань, та отримати додаткові кваліфікації.

Випускна кафедра: кафедра комп'ютерних наук та інженерії

Інститут/факультет: інформаційних технологій та електроніки

Керівник освітньої програми: доктор технічних наук, професор, Рязанцев О.І.